

IEDKP网站及插件使用教程

1 / 安装使用步骤（第一次安装）

- 第一步：**在IEDKP.COM注册账户后登入，在控制面板-其他设置-多副本DKP设置中新增或修改你需要的副本DKP表。
- 第二步：**在控制面板-管理操作-下载日志文件中下载您配置好的网站数据文件，并正确放入魔兽世界客户端对应的目录中：`D:\World of Warcraft_classic_WTF\Account\你的账号\SavedVariables`（如图1，这步尤为重要，特别是路径别弄错，新手一定要注意！！！！）
- 第三步：**下载游戏插件压缩包，把WebDKP文件夹解压缩到您的魔兽世界客户端 `/_classic_/Inteface/Addons` 文件夹中（如图2），**这里要注意一点，如果你安装过其他版本的WebDKP插件或重新安装新版本的插件，请一定要在安装插件前删除 `D:\World of Warcraft_classic_WTF\Account\账号名\服务器\人物名\SavedVariables\WebDKP.lua` 中这个插件变量文件，否则可能会报错或无法正常使用插件功能。**
- 第四步：**如果你正确完成以上步骤，那么你现在可以进入游戏，点击小地图旁的金币图标，再点击DKP表选项就可以打开插件记录界面（如图3），按界面上的选项开始记录DKP吧。
- 第五步：**如果你已经成功在游戏中记录好数据，可以登入网站后在您的管理面板进入上传数据文件页面，上传您记录好的数据（**数据文件路径为：`D:\World of Warcraft_classic_WTF\Account\账号名（非人物）\SavedVariables\WebDKP.lua`（如图1），千万别和第三步的路径弄混了，一个是数据文件一个是插件变量文件，很多新手就是这里操作错误，切记！！！！**）**这步要注意：无论上传还是下载，请务必必要关闭游戏再操作！！切记！！！！您也可以使用我们提供下载的同步工具进行一键上传或下载，使用更加便捷，具体教程见文档下方。**
- 第六步：**如果您已经成功完成以上步骤，那么您的会员可以在游戏中通过密语你：`mydkp` 来查询自己的DKP分数，也可以在IEDKP.COM的“**查询DKP**”页面中找到对应服务器下您的公会来查看自己的数据。

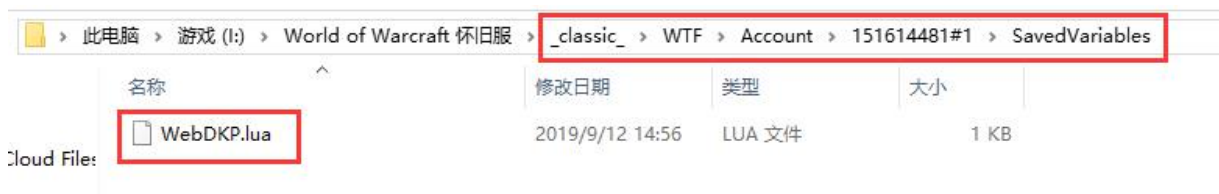


图1



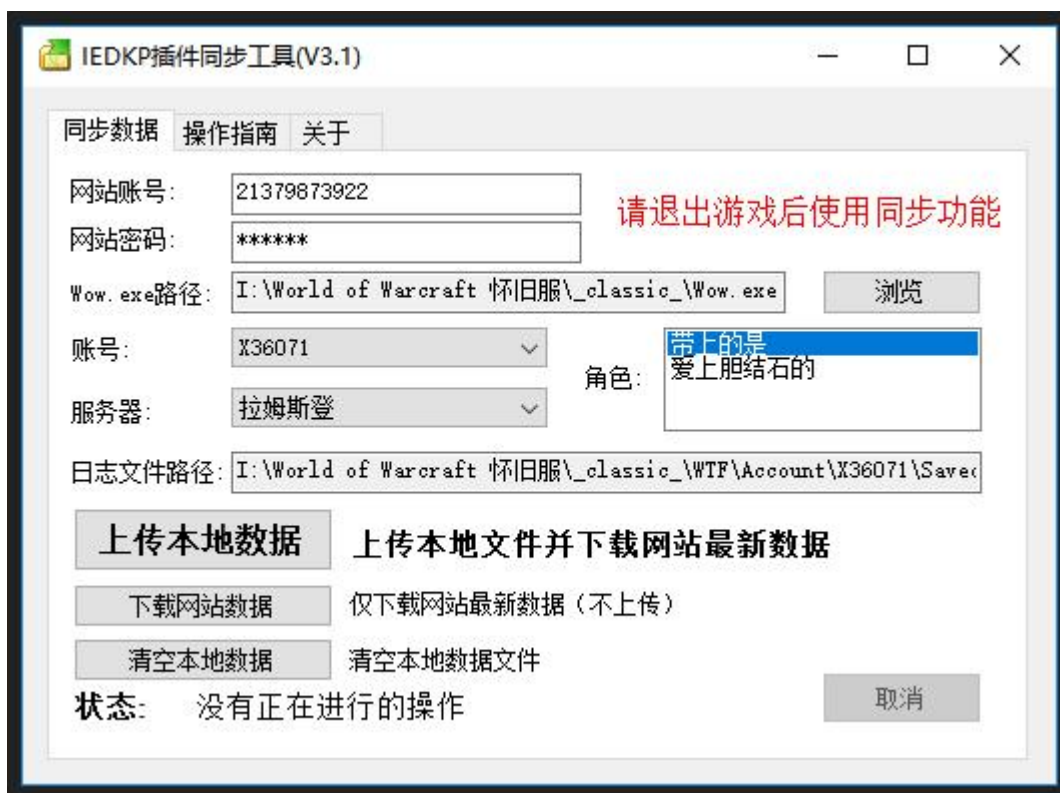
图2



图3

如果你下载插件后无法在游戏中打开，或者在安装中有什么问题，请先仔仔细细阅读以上步骤，严格按照以上步骤操作的话不会出现安装不了或同步不了数据的问题。

2/ 同步工具使用教程



1. 第一步：下载IEDKP同步工具程序，地址：<http://www.iedkp.com/Addon>
2. 第二步：解压压缩包（解压至任意目录即可），注意，请不要在不解压的情况下直接使用工具
3. 第三步：填入您再IEDKP网站注册的账号密码
4. 第四步：点击“浏览”按钮选择魔兽世界WoW.exe主程序，路径为X:\World of Warcraft_classic_\Wow.exe（注意，这里并不是让你选择数据文件）
5. 第五步：在下拉菜单中选择您的账号（服务器和角色可不选，只是用来让您辨识所选账号是否正确）。
6. 至此，您就可以选择接下来要进行的操作，下面是对工具上各个按钮功能的说明：

上传本地数据 - 将您记录好的数据上传至网站，并即时下载网站最新数据，同时会将上传的数据文件自动进行自动备份

下载网站数据 - 将网站数据下载至本地，不进行上传（**谨慎操作**）

清空本地数据 - 将您本地的数据文件删除（**谨慎操作**）

7. 注意，在使用同步工具进行操作前，请先正常退出游戏，否则可能会造成数据错误。
8. 工具有每次上传自动备份功能，所以如果您想找回上传之前的数据文件，可以在同步工具目录中的IEDKP Backups目录里找回您需要的对应日期的数据文件即可。

3/ 备份恢复教程

1. 如果您不小心将网站数据清空，可以用以下两种方式进行恢复
2. 第一种：如果您有经常下载网站备份的好习惯，可以在登入网站后台在控制面板中的“备份”功能里使用“备份还原”功能上传您之前下载csv格式的备份文件进行网站数据还原。
3. 第二种：如果您没有下载过csv格式的网站数据备份文件，而又不小心删除了网站数据，可以在登入网站后台在控制面板中的“备份”功能里使用“LUA还原”功能，将您本地的插件数据文件上传后恢复网站数据，注意，如果使用LUA还原方式，只能将您本地插件上的分数恢复至网站，历史记录和拾取记录无法被还原。

4/ 一般使用

1. 通过从小地图的金币图标,左键它,可以选择和实现插件的大多数功能。
2. 单击'DKP表'选项，会出现一个DKP表窗口.这是我们查看和操作DKP的地方. 如果这是你第一次使用插件，那么插件的DKP表里可能是空的。这是因为列表默认只显示当前组中的人。你要参加一个队伍或团队，那你就会看到名单上开始有很多人。当表中填充了人时，可以通过单击表标题对其进行排序
3. 右边的选项是插件的所有功能所在的位置. 此区域有4个主要选项卡供您使用：过滤、奖惩dkp,奖惩物品,替补

4. 过滤 允许您筛选要在DKP表中显示的内容. 你可以将表限制为指定的职业, 从而更容易找到所需人员. 在这里, 你还可以通过取消选中“仅显示当前组中的玩家”来显示表中的所有人员, 包括不在当前组中的人员
5. 奖惩DKP 允许你从所选人员中奖励或减去dkp. 注意, 这仅用于DKP,千万不用于记录奖励物品. 要奖励dkp, 你只需从左侧选择要奖励的人员, 输入奖励的理由和分数, 然后点击'奖惩DKP'. 为了便于从列表中选择玩家, 你可以在底部找到两个名为“选择所有”和“取消所有”的按钮.
6. 奖惩物品 允许你将物品授予单个玩家. 请从左侧选择一个接收玩家、一个物品成本(正数), 输入物品名称, 然后点击奖惩!. 如果你启用了“自动填充”或“自动奖励”(默认情况下为启用), 则会自动为你输入和记录此信息. 如果你禁用了这些功能, 你还可以在聊天框中按住shift键并单击物品名称来填写物品名称.
7. 在团队结束后,你必须保存文档,并上传到DKP网站www.iedkp.com,建议使用我们的IEDKP同步工具哦! 操作更加方便
8. 关于衰减DKP功能 允许你输入一个值衰减全团的dkp. 如果值为0.5, 则会减去所有为正数dkp的团员的DKP总数的50%. 只有当玩家的dkp为负时, 输入-0.5的值才能增加50%的dkp

5/ 选项

1. 插件有多种选项, 允许你根据你的公会需要对其进行调整. 通过单击“小地图”下拉列表中的“选项”选项, 可以找到“选项”窗口
2. 自动填充 启用后, 插件将监视你的聊天窗口, 以查看是否有人接收到物品 (如: 小明获得了: [一件紫装]). 当插件检测到它们时, 它将自动选择dkp表中的接收玩家, 并自动在“奖惩物品”选项卡上填写“物品名称”. 如果你使用的是战利品表, 系统还将尝试在战利品表中查找物品的价格, 并将其填写在物品价格框中.
3. 自动填充物品阈值 设置自动填充将拾取的物品的品质级别
4. 自动奖惩 更进一步的自动填充. 当启用后, 当插件检测到一个物品被谁捡取后, 插件将显示一个弹出框架. 此弹出框将允许你输入物品的DKP成本, 并自动将此信息记录在DKP表中. 就像自动填充一样, 它和你的战利品表单是绑在一起的, 同样可以和战利品表单一起使用

5. 零和DKP 零和DKP是一个DKP分数处理系统，当物品DKP处理完毕时才会被触发。如果你启用了零和DKP模式,那么无论是谁因为获取了装备而被扣的DKP分数都会平均分配给全团参与玩家,例如:你们是一个40人的团队,A获得了一件装备,被扣了40DKP,那么全团都会被奖励到1点DKP,在严格竞争下，一方的收益必然意味着另一方的损失，博弈各方的收益和损失相加总和永远为“零”，双方不存在合作的可能。所以,零和DKP系统是一个相对比较好的科学DKP模式
6. 自动BOSS击杀奖励 允许你指定每次杀死SOBB自动获得多少DKP。其他两个复选框允许你为20人或40人启用或禁用此功能
7. all in(梭哈)DKP all in(梭哈)DKP是为了装备一个玩家出价所有的dkp和失去所有的dkp

6/ 私聊DKP

1. 私聊DKP是一个功能，允许团原们发送给你私聊，以查看他们当前的DKP以及DKP表。这项功能的好处在于，私聊dkp相关的传入和传出的私聊对你隐藏，因此你的聊天框不会被私聊刷屏。
2. 要使用此功能，任何人都只需向你私聊发出以下命令：
3. 'mydkp' - 告诉他当前的DKP

7/ 竞拍系统

1. 一个自动竞拍功能，可供使用竞拍价来决定谁应该收到物品的公会使用，首先使用竞价窗口或聊天命令进行竞拍，你的raid中的玩家可以在私聊/团队/队伍聊天频道中发出消息说他们想出价多少，这个竞拍模块会将获取这些信息并显示在屏幕上，竞拍结束后，你可以选择获奖用户并单击奖，这将自动将此信息记录在DKP表中。
2. 若要使用竞拍功能开始竞拍，可以从点击插件图标在下拉菜单中选择“竞拍”，然后你可以输入要竞拍的物品名称以及竞拍持续时间的可选时间（秒）（在此处输入0表示没有时间限制），单击“开始竞拍”，你也可以按住shift键并单击聊天框中的物品，方便在“物品名称”框中自动填写物品名称。
3. 玩家可以使用聊天信息或私聊出价，格式为：出价 分数（例如: 出价 20）

4. 要使用聊天命令开始出价，你可以在聊天中说：开拍 物品名 ，或者 开拍 物品名 时间(秒)
5. 物品名称可以手动输入，也可以通过按住Shift键并单击物品来输入
6. 然后可以使用命令停止竞拍，命令为：停拍
7. 你如果采用固定DKP方式的设置，玩家也可以选择私聊 需求 或 贪婪 ，而不是出价

8/ 战利品表集成

1. 插件的一个方便的特性是让它与你在 iedkp.com上创建的战利品表集成在一起。在站点上创建战利品表（手动或通过选择一个模板）时，此信息将在下次同步时同步到插件内。然后，游戏插件可以以不同的方式查找这些信息，以使你的DKP管理工作更轻松。
2. 在一些地方你会看到使用的战利品表信息：
 - 奖惩物品** - 如果你在“奖惩物品”选项卡中输入一个名称，将自动查找并填写DKP价格
 - 自动奖惩** - 如果你开启了自动奖惩功能，弹出窗口将自动在“物品成本”字段中为你填写物品DKP成本
 - 固定竞拍** - 如果你使用的是固定竞拍选项，当你奖励玩家时，物品成本将从战利品表中填写。
(有关固定竞价的详细信息，请参见选项)

9/ 插件可用命令

1. `/webdkp show table` - 显示dkp表
2. `/webdkp show bidding` - 显示竞拍窗口
3. `/webdkp show synch` - 显示游戏内同步设置
4. `/webdkp show options` - 显示设置窗口
5. `/webdkp show timed` - 显示时间分奖励窗口
6. `/webdkp show help` - 显示帮助窗口
7. `/webdkp show log` - 显示奖惩日志窗口

8. /webdkp show raidlog - 显示团队日志窗口
9. /webdkp show charlog - 显示角色团队日志窗口
10. /webdkp start raid - 团队日志内开始一个Raid
11. /webdkp end raid - 团队日志内结束一个Raid
12. /webdkp ignore list - 列出所有忽略的物品
13. /webdkp ignore add - 将物品添加到忽略列表
14. /webdkp ignore del - 从忽略列表中删除物品 (不能删除默认的)"